**АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ**

**ИМ. Б.Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СПбГУТ**

**(АКТ (ф) СПбГУТ)**

**Отчет по лабораторной работе**

**по ОАиП**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | ИСПП-45 | |  | 16.09.2024 | *Усков П.С* |
|  | (Группа) | | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |
| Преподаватель | | |  |  | *Садовский Р. В. Абрамова П. А.* |
|  | |  | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |

Архангельск 2024

**Цель работы**

1 Изучить различные типы полей ввода, применяющихся в оконных приложениях на C#;

2 Изучить свойства полей ввода и процесс обработки событий полей ввода.

**ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ:**

1 Элемент управления TextBox используется для ввода и редактирования текстовой информации пользователем.

2 Элемент управления Label используется для отображения текстовой информации на форме приложения. Он не предназначен для ввода данных пользователем.

3 Событие TextChanged срабатывает каждый раз, когда текст в элементе управления изменяется. Это может происходить при вводе текста, удалении символов или вставке текста.

4 Наиболее распространенные события, которые обрабатывают нажатия клавиш, включают:  
•KeyDown: срабатывает, когда клавиша нажата.  
• KeyPress: срабатывает, когда клавиша была нажата и отпущена (обычно для обработки символов).  
• KeyUp: срабатывает, когда клавиша отпущена.

5 Чтобы обработать событие нажатия клавиши в Windows Forms (например, в C#), нужно подписаться на одно из вышеупомянутых событий (например, KeyDown) и реализовать обработчик этого события.

Вывод:

Я изучил различные пути ввода, применяющихся в оконных приложения на C#, изучил свойства полей ввода и процесс обработки полей ввода.